

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S., Rosa dan Shalahudin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika*. Bandung
- Irawati, R. (2012), Aplikasi Multimedia Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar kelas 1 Menggunakan Macromedia Flash 8, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus, Kudus.
- Kurniawan, Antonius. 2010. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta.
- Oktiana, G. D. (2014) dalam Skripsi yang berjudul Pengembangan media Pembelajaran Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Dasar Membuat ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa, UNY, Yogyakarta.
- Pamuji, E. (2013) dalam Skripsi yang berjudul Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Andromath Berbasis Android, Amikom, Yogyakarta.
- Nazruddin Safaat, H. 2011, *Android (Pemrograman Aplikasi Mobile.Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*.
- Sugandi, A. 2004. *Teori Pembelajaran*. Bandung
- Talib, Haer. 2006, *Panduan Praktis Belajar Komputer*. Bandung.
- Triyanto, W. A., (2011), Rancang Bangun Game Edukasi Aksara Jawa Pada Aplikasi Mobile, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Sabrina,Y. (2013) dalam jurnal Rancang Bangun Aplikasi Bahasa Kiasan (Majas) Bahasa Indonesia Berbasis Android, Teknik Informatika, STMIK GI MDP.